

A mérnökinformatikus alapszak tanterve

Képesítési követelmények

A szakon az oklevél megszerzésének általános követelményeit a Debreceni Egyetem Tanulmányi- és Vizsgaszabályzata tartalmazza.

Oklevél kredit-követelmények:

| | |
|---|-------------------|
| Természettudományos alapismeretek: | 44 kredit |
| Gazdasági és humán ismeretek: | 15 kredit |
| Szakmai törzsanyag | 96 kredit |
| Differenciált szakmai ismeretek | 30 kredit |
| Szakedolgozat: | 15 kredit |
| Szabadon választható tantárgyak: | 10 kredit |
| Munkavédelem: | 0 kredit |
| Testnevelés – 2 félév – (csak nappali tagozaton): | 0 kredit |
| Összesen | 210 kredit |

Természettudományos alapismeretek – teljesítendő 44 kredit

| Kód | Tantárgynév | Kredit | Heti óraszám | | | Számmonkérés | Előfeltételek | Periódus | Javasolt félév |
|--------------------------|---|--------|--------------|-----------|-------|--------------|------------------------|----------|----------------|
| | | | elm. | gyakorlat | | | | | |
| | | | | tant. | labor | | | | |
| INBMM0101G | Algoritmusok és a programozás alapjai | 2 | | 2 | | G | | 1 | 1 |
| INBMM0102E INBMM0102L | Elektronika | 6 | 2 | | 2 | G | | 1 | 1 |
| INBMM0103E INBMM0103L | Fizika | 6 | 2 | | 2 | K A | | 1 | 1 |
| INBMM0104E INBMM0104G | Kalkulus | 6 | 2 | 2 | | K A | | 1 | 1 |
| INBMM0105E INBMM0105L | Matematika mérnököknek 1 | 6 | 2 | | 2 | G | | 1 | 1 |
| INBMM0207E INBMM0207G | Adatszerkezetek és algoritmusok | 6 | 2 | 2 | | K A | | 2 | 2 |
| INBMM0208E INBMM0208L | Matematika mérnököknek 2 | 6 | 2 | | 2 | K A | INBMM0104 INBMM0105 | 2 | 2 |
| INBMM0313E INBMM0313L | Valószínűségszámítás és matematikai statisztika | 6 | 2 | | 2 | G | INBMM0104 INBMM0105 | 1 | 3 |

Gazdasági és humán ismeretek – teljesítendő 15 kredit

| Kód | Tantárgynév | Kredit | Heti óraszám | | | Számmonkérés | Előfeltételek | Periódus | Javasolt félév |
|--------------------------|--------------------------------|--------|--------------|-----------|-------|--------------|---------------|----------|----------------|
| | | | elm. | gyakorlat | | | | | |
| | | | | tant. | labor | | | | |
| INBMM0314E INBMM0314G | Közgazdasági alapismeretek | 6 | 2 | 2 | | K A | | 1 | 3 |
| INBMM0631E | A gazdasági jog alapjai | 3 | 2 | | | K | | 2 | 6 |
| INBMM0632E INBMM0632G | Menedzsment alapok mérnököknek | 6 | 2 | 2 | | K A | | 2 | 6 |

Szakmai törzsanyag – teljesítendő 96 kredit

| Kód | Tantárgynév | Kredit | Heti óraszám | | | Számmonkérés | Előfeltételek | Periódus | Javasolt félév |
|--------------------------|---|--------|--------------|-----------|-------|--------------|-------------------------------------|----------|----------------|
| | | | elm. | gyakorlat | | | | | |
| | | | | tant. | labor | | | | |
| INBMM0106E INBMM0106G | A logika és a számítástudomány alapjai | 4 | 2 | 2 | | K A | | 1 | 1 |
| INBMM0209E INBMM0209G | Digitális technika | 6 | 2 | 2 | | K A | INBMM0102 | 2 | 2 |
| INBMM0210L | Digitális technika laboratórium | 3 | | | 2 | G | INBMM0102 | 2 | 2 |
| INBMM0211E INBMM0211L | Programozási nyelvek 1 | 6 | 2 | | 2 | K A | INBMM0101 | 2 | 2 |
| INBMM0212E | Számítógép architektúrák | 3 | 2 | | | K | | 2 | 2 |
| INBMM0315L | Jelek és rendszerek | 3 | | | 2 | G | INBMM0102 INBMM0208 | 1 | 3 |
| INBMM0316L | Mérnöki szoftverfejlesztés és prototípus tervezés grafikus paradigma mentén | 3 | | | 2 | G | INBMM0101 | 1 | 3 |
| INBMM0317L | Programozási nyelvek 2 | 6 | | | 4 | G | INBMM0101 | 1 | 3 |
| INBMM0318E INBMM0318L | Számítógépes hálózatok | 6 | 2 | | 2 | K A | INBMM0212 | 1 | 3 |
| INBMM0419E | Adathálózati rendszerek menedzsmentje | 3 | 2 | | | K | INBMM0318 | 2 | 4 |
| INBMM0420L | Operációs rendszerek | 3 | | | 2 | G | | 2 | 4 |
| INBMM0421L | Rendszerközeli programozás | 3 | | | 2 | G | INBMM0211 | 2 | 4 |
| INBMM0422E INBMM0422L | Szabályozástechnika | 6 | 2 | | 2 | G | INBMM0315 | 2 | 4 |
| INBMM0423L | Szoftverfejlesztés mérnököknek | 3 | | | 2 | G | INBMM0317 | 2 | 4 |
| INBMM0424E | Vállalati információs rendszerek | 3 | 2 | | | K | | 2 | 4 |
| INBMM0425L | Webes megoldások | 3 | | | 2 | G | INBMM0211 vagy INBMM0317 | 2 | 4 |
| INBMM0526E INBMM0526L | A mesterséges intelligencia alapjai | 6 | 2 | | 2 | K A | INBMM0106 INBMM0207 INBMM0211 | 1 | 5 |
| INBMM0527L | Assembly programozás | 3 | | | 2 | G | INBMM0211 INBMM0212 | 1 | 5 |
| INBMM0528E INBMM0528L | Beágyazott rendszerek | 6 | 2 | | 2 | K A | INBMM0102 INBMM0212 | 1 | 5 |
| INBMM0529G | Informatikai rendszerek felépítése, modellezése, analízise, megvalósítása | 2 | | 2 | | G | INBMM0313 | 1 | 5 |
| INBMM0530L | Mobil megoldások | 3 | | | 2 | G | INBMM0317 | 1 | 5 |
| INBMM0633E INBMM0633L | Adatbázis-kezelés, tudásreprezentáció | 6 | 2 | | 2 | G | INBMM0211 | 2 | 6 |
| INBMM0634L | IT biztonság | 3 | | | 2 | G | INBMM0420 | 2 | 6 |
| INBMM0635L | Számítógépes grafika | 3 | | | 2 | G | INBMM0211 vagy INBMM0317 | 2 | 6 |

Szakdolgozat – teljesítendő 15 kredit

| Kód | Tantárgynév | Kredit | Heti óraszám | | | Számmonkérés | Előfeltételek | Periódus | Javasolt félév |
|------------|--------------|--------|--------------|-----------|-------|--------------|---------------|----------|----------------|
| | | | elm. | gyakorlat | | | | | |
| | | | | tant. | labor | | | | |
| INBMM0736X | Szakdolgozat | 15 | | | | G | | 1 | 7 |

